|  |  |  |
| --- | --- | --- |
|  | C:\Users\Юлия\Desktop\Мои документы\Печати\печать Федотова.jpeg |  |

**ПОЛОЖЕНИЕ**

**о проведении районной военно-патриотической игры**

**«Зарница-2023»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее Положение определяет порядок проведения районной военно-патриотической игры «Зарница-2023» (далее - Игра).

1.2. Игра проводится в соответствии с утвержденным муниципальным заданием МАУ ДО ДДТ «Галактика» на 2023 год.

1.3. Организатор Игры: муниципальное автономное учреждение дополнительного образования Сладковского муниципального района Дом детского творчества «Галактика» (далее – Учреждение).

1.4. Организатор Игры оставляет за собой право вносить изменения и дополнения в настоящее Положение.

**2. Цели и задачи Конкурса**

2.1. Цель Игры: гражданское и патриотическое воспитание детей и подростков посредством вовлечения их в военно-патриотическую игру «Зарница-2023».

Задачи Игры:

- воспитывать у детей и подростков чувство патриотизма, товарищества, ответственности; психологическая подготовка к преодолению трудностей;

- развивать различные формы спортивно-оздоровительной работы, которые являются массовым, доступным и популярным;

- совершенствовать работу по патриотическому воспитанию, гражданскому становлению детей и подростков;

- формировать всесторонне гармонично развитую личность.

**3. Сроки и место проведения Игры**

3.1. Игра проводится 18.02.2023 в 10.00 часов по адресу: с. Сладково (лыжная база).

3.2. Заявки (Приложение 1) высылаются в Учреждение на электронную почту: [galakticka.dom@yandex.ru](mailto:galakticka.dom@yandex.ru) до 13.02.2023 (включительно).

**4. Участники Игры**

4.1. В Игре принимают участие обучающиеся образовательных учреждений, проживающие на территории Сладковского муниципального района, в возрасте от 11 до 17 лет, которые не имеют противопоказания к занятиям физической культурой.

4.2. Для участия в Игре формируется отряд из 7 человек: 4 мальчика, 2 девочки и 1 руководитель (старше 18 лет), который является членом отряда, но не может быть командиром. Присутствие руководителя, при прохождении участниками всех этапов Игры, обязательно. Руководитель этапы игры не проходит.

4.3. Обязательное условие: каждый отряд имеет свою эмблему на шевронах, которые прикреплены к верхней одежде; форма одежды соответствует погодным условиям.

**5. Содержание и порядок проведения Игры**

5.1. Обязательная программа состоит из этапов Игры (Приложение 2).

5.2. Для участия отряду нужно подготовить название, девиз и песню (1 куплет и припев). Командир отряда должен уметь отдавать рапорт главному судье Игры, подавать команды.

**6. Порядок определения победителей Игры и их награждение**

6.1. Победитель и призеры Игры определяются по наибольшему количеству набранных балов.

6.2. Отряд победитель награждается дипломом и кубком, призёры Игры награждаются дипломами.

6.3. Каждой команде Игры вручается сертификат участника.

**7. Контактная информация**

7.1. Ответственный за проведение Игры: педагог-организатор МАУ ДО ДДТ «Галактика» Петелина Анна Андреевна.

Адрес: 627610, с. Сладково, ул. Гурьева, д. 89, тел.: 23-2-44, электронная почта: [galakticka.dom@yandex.ru](mailto:galakticka.dom@yandex.ru)

Приложение 1

**Заявка**

**на участие в районной военно-патриотической игре**

**«Зарница-2023»**

Наименование ОУ\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

ФИО руководителя отряда\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Номер телефона руководителя отряда\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **№ п/п** | **ФИ обучающегося** | **Возраст** |
| **Командир отряда** | | |
|  |  |  |
| **Состав отряда** | | |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |
|  |  |  |

Руководитель ОУ:\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_/

Приложение 2

**Обязательная программа районной военно-патриотической игры**

**«Зарница-2023»**

**1 ЭТАП: «Смотр строя и песни**». Командир сдает рапорт начальнику штаба местного отделения ВВПОД «ЮНАРМИЯ» Сладковского муниципального района (далее – Главный судья):

Командир строевым шагом выходит к середине строя, поворачивается лицом к отряду и подает команды: Отряд равняйсь, смирно! Равнение на середину! (командир поворачивается и идет к Главному судье)

Прикладывает руку к головному убору и докладывает: «Товарищ Главный судья, отряд (название произносится всем отрядом хором) - к участию в военно-патриотической игре «Зарница-2023» построен»

Наш девиз:………………… (отряд произносит девиз хором)

Командир отряда……..

Затем становится слева на шаг от Главного судьи. Не отпуская руку от головного убора (шаг правой ногой вправо, левой вперед, поворот кругом через левое плечо)

Судья: Здравствуйте, товарищи участники Игры!

Отряд: Здравия желаем, товарищ судья

Судья: Поздравляем Вас с военной-патриотической игрой «Зарница»

Отряд: УРА! УРА! УРА!

Судья: Вольно

Командир отпускает руку от головного убора, подходит строевым шагом к отряду и подает команды. Весь отряд под руководством командира представляет произвольную композицию из элементов строевой подготовки. Выполнение команд этапа «Строевая подготовка»:

* Строевая стойка;
* Команды «становись», «равняйсь», «смирно»;
* Перестроение в две, три шеренги;
* Выход из строя, постановка в строй;
* Повороты на месте

Командир: На месте шагом марш! Песню запевай!

Отряд поёт песню 1 куплет и припев.

Командир (с места): Товарищ Главный судья, отряд…….. своё выступление закончил.

*Оценивание этапа: по 10-ти бальной системе*

* Внешний вид участников;
* Дисциплина;
* Наличие эмблемы у каждого участника;
* Наличие девиза;
* Действия отряда при выполнении перестроения;
* Доклад командира;
* Действия отряда при марше, исполнение песни (куплет+ припев).

**2 ЭТАП: «Паутина».** Задача преодолеть забор из веревки. Выполняют все участники отряда, соблюдая очередность.

*Оценивание: по времени выполнения.*

*Оценивание этапа: по 5-ти бальной системе*

* до 1 минуты – 5 баллов
* до 2 минут – 4 балла
* до 3 минут – 3 балла
* до 4 минут – 2 балла
* свыше 4 минут – 1 балл

**3 ЭТАП: «Метание гранаты в цель».** Для игры используются учебные гранаты и «танки» (автомобильные покрышки). Каждый участник отряда метает по одной гранате в «танк», так чтобы попасть внутрь покрышки.

*Оценивание: количество метких попаданий*

*Оценивание этапа: по 5-ти бальной системе*

**4 ЭТАП: «Вынос раненого».** На поле отмечается флажками стартовая линия, в 10 м. от нее - финиш. Отряд разбивается на две группы по три человека, выбирают «пострадавших». По сигналу 2 «санитара» стараются перебинтовать голову «раненых» и вынести их с поля боя, соблюдая очередность.

*Оценивание этапа: по 5-ти бальной системе*

*Оценивание: по времени выполнения и качеству бинтования раненого*

* до 5 минут – 5 баллов
* 6 минут – 4 балла
* 7 минут – 3 балла
* 8 минут – 2 балла
* свыше 8 мнут – 1 балл
* за правильное бинтование отряду начисляется за каждого раненного по 1 баллу.

**5 ЭТАП: «Знаток».**

* шифровка - задача отряда – из двух предложенных им слов составить пароль – слово военной тематики. При этом обязательно использовать все буквы. По истечении 3 минут отряд не подобравший пароль не получает балл.
* Войсковые звания – команде раздаются листки с изображениями пагон и карандаши. Участники должны за 3 минуты соотнести название званий и пагоны стрелками.

*Оценивание: за каждый правильный ответ отряд получет по баллу*  
https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_20.png **Рядовой**   
Солдат (стрелок, водитель, номер орудийного расчета, механик- водитель, сапер, разведчик, радист и т.п.)   
https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_21.png  **Ефрейтор**   
Штатных ефрейторских должностей нет. Звание присваивается солдатам, имеющим высокую квалификацию.   
https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_22.png  **Младший сержант**   
https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_23.png  **Сержант**   
Командир отделения, экипажа, расчета, танка, орудия   
https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_24.png  **Старший сержант**   
Заместитель командира взвода   
https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_25.png  **Старшина**   
Старшина роты

**6 ЭТАП: «Сигнал бедствие «Земля - Воздух».** Судья показывает по очередно 5 карточек с графическим изображением сигнала. Задача командира на расстоянии 5 метров от отряда жестами показать сигнал, который должны распознать и назвать участники отряда.

*Оценивание: за каждый правильный ответ отряд получет по баллу*

Кодовая система сигналов бедствия «Земля-Воздух»

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
|  | Сигналы, выкладываемые на земле | Сигналы, передаваемые жестами | |
| **Нужен врач, есть пострадавшие** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_1.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_2.jpeg | Лежащая фигура человека лицом вверх |
| **Нужны медикаменты** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_3.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_4.jpeg | Стоящая в полный рост фигура, одна из рук на уровне плеча вытянута вперед |
| **Нужны продукты и вода** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_5.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_6.jpeg | Сидящая на корточках фигура |
| **Нужны компас и карта** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_7.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_8.jpeg | Стоящая в полный рост фигура, руки опущены вниз вдоль тела |
| **Следую в этом направлении** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_9.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_10.jpeg | Стоящая в полный рост фигура, руки вытянуты вперед на уровне плеч в направлении движения |
| **Укажите направление следования** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_11.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_12.jpeg | Сидящая на корточках фигура, с вытянутыми вперед руками на уровне плеч |
| **Здесь возможна посадка** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_13.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_14.jpeg | Стоящая в полный рост фигура, обе руки подняты вверх и немного разведены в стороны. |
| **Нет** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_15.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_16.jpeg | Стоящая в полный рост фигура, одной рукой делает махи поперек тела на уровне колен. |
| **Да** | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_17.jpeg | https://fsd.multiurok.ru/html/2020/05/04/s_5eb0208b6d36e/1439086_18.jpeg | Стоящая в полный рост фигура, одной рукой делает махи вдоль тела над головой до колена |

Жесты следует выполнять четко и подчеркнуто выразительно. Взмахи для большей выразительности следует проводить кусками ткани или одеждой.

**7 ЭТАП: «Узлы».** От команды участвуют три человека, каждый из них вяжет по одному узлу по жребию.

*Оценивается знание следующих узлов:*

* «БУЛИНЬ»
* «АКАДЕМИЧЕСКИЙ»
* «ВСТРЕЧНЫЙ»

Каждый правильно завязанный узел оценивается в 3 балла. Результат – сумма, набранная всеми участниками команды.

**8 ЭТАП: «Лыжники».** Эстафета. Каждому участнику нужно преодолеть участок трассы на охотничьих лыжах, передавая эстафету.

*Оценивание этапа: по 5-ти бальной системе*

*Оценивание: по времени выполнения*

* до 5 минут – 5 баллов
* 6 минут – 4 балла
* 7 минут – 3 балла
* 8 минут – 2 балла
* свыше 8 мнут – 1 балл

**9 ЭТАП: «Снайпер».** Каждый член отряда должен совершить по одному броску дротиком в мишень.

*Оценивание: суммируются набитые очки в дартсе.*