

Согласовано:

Начальник отдела культуры,
Отдел культуры
спорта и работы с молодежью
администрации
Сладковского
муниципального
района
А.А. Мошенский



Согласовано:

Начальник отдела
образования администрации
Сладковского
муниципального района



М.А. Малышева

Утверждаю
Директор МАУ ДО ДДТ
«Галактика»
Т.А. Райбер.



Положение

о районной детской историко-краеведческой игре «Наследники»

Цель и задачи игры:

Цель игры – содействие процессу гражданско-патриотического, нравственного и интеллектуального воспитания детей в Сладковском районе.

Задачи игры:

- выявление и поддержка одаренных школьников, обладающих способностями творческой деятельности, проводящих краеведческие исследования;
- создание организационных и педагогических условий для развития у школьников интереса к научно-исследовательской деятельности в сфере истории и краеведения.

Организатор игры

Организатором игры является Муниципальное автономное учреждение дополнительного образования Сладковского муниципального района Дом детского творчества «Галактика».

Участники игры

В игре участвуют команды обучающихся 7 – 11 классов общеобразовательных учреждений Сладковского района в количестве 6 человек.

Время и место проведения игры

Игра проводится 28 марта 2016 г. в МАУДО ДДТ «Галактика» по адресу: с.Сладково, ул.Гурьева, 89. Начало в 10.00ч. Предварительные заявки (Приложение №3) подаются в МАУ ДО ДДТ «Галактика» до 23.03.2016г. Адрес электронной почты galakticka.dom@yandex.ru.

Содержание и правила игры

Правила игры - Приложение №1

Тема игры - Приложение №2

Финансирование

Проезд и питание участников - за счёт средств общеобразовательных учреждений. Награждение участников, организация и проведение игры - за счёт средств МАУДО ДДТ «Галактика».

Награждение

Команды, занявшие призовые места награждаются дипломами.

Команда - победитель районной игры примет участие в областной игре.

Правила историко-краеведческой игры

Игра «Наследники» проводится в форме игры «Что? Где? Когда?» в 3 тура. Все команды соревнуются между собой. В каждом туре участники отвечают на вопросы или выполняют творческие задания. Команда в течение определённого времени готовится (для ответа на вопрос даётся 1 минута). Затем капитан быстро записывает ответ и отдаёт его «секунданту», который во время игры собирает ответы. Команда должна отвечать на все вопросы, за отсутствие ответа команда получает замечание. После трёх замечаний команда дисквалифицируется. За каждый правильный ответ команда получает 1 балл (за особо сложные вопросы – 2 балла). В конце игры эти баллы суммируются. Команда, набравшая больше всего баллов, становится победителем. В случае равного количества баллов у нескольких команд, претендующих на победу, разрываются ещё несколько дополнительных вопросов.

Примечание: командам необходимо приготовить по 15 вопросов по заданной тематике, которые могут быть использованы во время игры. Вопросы необходимо предоставить в МАУ ДО ДДТ «Галактика» до 18.03.2016г.

Темы игры:

- 1 Первые русские города Сибири;
- 2 Основание Тюмени и Тобольска;
- 3 Первый заполярный город Сибири;
- 4 Русские дороги в Сибири – Старый Тобольский тракт;
- 5 Тюмень – ворота Сибири: становление и развитие города в первое столетие;
- 6 Тюменская эпоха России – история открытия и освоения нефти и газа в Западно - Сибирском регионе.

**Заявка на участие в районной историко-краеведческой игре
«Наследники»**

Наименование ОУ _____

№	Ф.И.О. (полностью)	Год рождения	Домашний адрес, контактный телефон
1.			
2.			
3.			
4.			
5.			
6.			

Директор

_____ / _____

МП